

ObstacleData

Le nouveau module du logiciel Driving, **ObstacleData**, permettant le transfert des données directement depuis les obstacles vers le bureau de calcul et le speaker a été testé lors du concours international de Windsor.

Le résultat a dépassé les prévisions.

Sur 58 concurrents passant dans 8 obstacles, il manquait 3 résultats à la fin du marathon. Les résultats manquants étaient dus à une erreur d'encodage au niveau de l'obstacle.

Au niveau du speaker, celui-ci était surpris par la rapidité du retour des résultats. Comme il s'agissait d'un test, le speaker recevait les données des obstacles via radio et via le système **ObstacleData**. A la fin il n'utilisait que peu le système radio car, via le système **ObstacleData**, il avait également des données complémentaires ainsi que le classement et le résultat final.

Au niveau du bureau de calcul ceci revenait à un double encodage automatique.

Ce nouveau système doit permettre de supprimer le transfert des données vers le speaker via des radios et donc de pouvoir utiliser le circuit radio pour l'organisation et la sécurité.

La mise en place du système est très simple car les smartphones sont préparés d'avance et il suffit de lancer le logiciel.

L'opérateur, dans chaque obstacle, doit simplement encoder le numéro du concurrent et le temps mis par le concurrent. Ensuite il envoie les données par un simple clic.

Si une erreur est encodée, il suffit de réencoder et de renvoyer les données. C'est le dernier envoi qui prime.

L'application permet également l'encodage des pénalités dans les obstacles. Cette option n'a pas été utilisée lors du premier test.

Vu que beaucoup utilisent déjà un smartphone, l'utilisation de l'application ne pose pas de problème.

Le coût du système est très démocratique. Par exemple, pour un concours avec 75 concurrents et 7 obstacles le coût serait de 213,00 €. Ce coût comprend les frais de mise à disposition du matériel et les coûts de communications.